

Praktikum

Optimierung von multimedialem Recording von Onlinere Ressourcen

Unsere Arbeitsgruppe geht schon seit geraumer Zeit neue Wege bei der Aufbereitung des Vorlesungsstoffes: Online verfügbare Folien in html- und pdf-Form, online verfügbare Vorlesungsmitschnitte im Real-Media-Format usw. Zielsetzung ist dabei die Unterstützung von Studierenden im Präsenzstudium durch Schaffung neuer Möglichkeiten zur Vorlesungsnachbereitung.

Im Rahmen eines vorherigen Praktikums ist in unserer AG die Möglichkeit geschaffen worden, html-Folien während der Vorlesung benutzerfreundlich zu annotieren und gleichzeitig die Vorlesung (Folien, Annotationen, Ton) aufzuzeichnen. Diese Aufzeichnungen können in Form von SVG (Scalable Vector Graphics) über das Web verfügbar gemacht und im Webbrowser betrachtet werden.

Aufgabe der Studierenden im Rahmen dieses Praktikums ist es, die bestehenden Tools zu ergänzen und zu verbessern. Die Funktionen sollen intuitiver und komfortabler werden, und die Werkzeuge sollen den Bedarf des Lehrenden und der Studierenden noch besser entsprechen.

Vor der praktischen Umsetzung sollen geeignete Verbesserungsmöglichkeiten auf Grundlage eigener Ideen als auch aus eLearning-Literatur eigenständig identifiziert werden. Bereits vorhandene Ideen sollen auf Sinnhaftigkeit geprüft werden.

Termin: Sommersemester 2006, nach Absprache
Themengebiete: eLearning, Multimedia

Kontakt: Dirk Henrici
Raum: 36/414
Telefon: 0631/205-2891
eMail: henrici@informatik.uni-kl.de