

Praktikum

Multimediasysteme **Optimierung von multimedialem Recording von Onlinere Ressourcen**

Unsere Arbeitsgruppe geht schon seit geraumer Zeit neue Wege bei der Aufbereitung des Vorlesungsstoffes: Online verfügbare Folien in html- und pdf-Form, online verfügbare Vorlesungsmitschnitte im Real-Media-Format usw. Zielsetzung ist dabei die Unterstützung von Studierenden im Präsenzstudium durch Schaffung neuer Möglichkeiten zur Vorlesungsnachbereitung.

Im Rahmen von vorherigen Praktika ist in unserer AG die Möglichkeit geschaffen worden, Folien während der Vorlesung benutzerfreundlich zu annotieren und gleichzeitig die Vorlesung (Folien, Annotationen, Ton) aufzuzeichnen. Diese Aufzeichnungen können in Form von SVG (Scalable Vector Graphics) über das Web verfügbar gemacht und im Webbrowser betrachtet werden.

Aufgabe der Studierenden im Rahmen dieses Praktikums ist es, die bestehenden Tools zu ergänzen und zu verbessern. Die Funktionen sollen intuitiver und komfortabler werden, und die Werkzeuge sollen den Bedarf des Lehrenden und der Studierenden noch besser entsprechen.

Nach einer Ist-Analyse werden Verbesserungsmöglichkeiten identifiziert (aus Literatur, Vergleich mit anderen Produkten, Auswertung unserer Erfahrungen) und praktisch umgesetzt. Den Studierenden wird die Möglichkeit gegeben, auch eigene Ideen einzubringen und umzusetzen.

Termin: Sommersemester 2007, nach Absprache
Themengebiete: eLearning, Multimedia

Kontakt: Dirk Henrici
Raum: 36/414
Telefon: 0631/205-2891
eMail: henrici@informatik.uni-kl.de